



Perancangan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Menggunakan PHP MYSQL Dengan Framework Codeigniter 4 Dan Bootstrap 5

Atep Hidayat^{*1}, Muhammad Syaahid Albanna²

^{*1,2}Universitas Nasional Pasim Bandung

Email: ^{*1}atephidayat829@gmail.com, ²darsulkoding@gmail.com

Abstract

Rapid technological advances have made information systems in companies transition from conventional to digital. An easy and fast information system is needed for companies to convey company information, including sales information systems. As is the case with the publisher ProPublic.info. So far, the publisher ProPublic.info does not have digital media to convey company information, including in the book sales information system it publishes. Therefore, this research was created with the aim of creating a website- based book sales information system at the ProPublic publishing company.

From this problem, the idea was born to create research with the title "DESIGN and IMPLEMENTATION OF A BOOK SALES INFORMATION SYSTEM BASED ON A PHP MYSQL WEBSITE WITH FRAMEWORK CODEIGNITER 4 and BOOSTRAP 5 ". In this research there is information about the publishing company ProPublic.info and its sales information system.

Keywords : PHP, MySQL, Framework CodeIgniter 4, Bootstrap 5, and website.

Abstrak

Kemajuan teknologi yang berkembang secara pesat menjadikan sistem informasi pada perusahaan bertransisi dari konvensional menjadi digital. Sistem informasi yang mudah dan cepat sangat dibutuhkan bagi perusahaan untuk menyampaikan informasi perusahaannya, termasuk sistem informasi penjualan. Seperti halnya pada penerbit ProPublic.info. Sejauh ini, penerbit ProPublic.info belum memiliki media digital dalam menyampaikan informasi perusahaannya, termasuk dalam sistem informasi penjualan buku yang diterbitkannya. Maka dari itu dibuatlah penelitian ini dengan tujuan membuat sistem informasi penjualan buku berbasis website di perusahaan penerbit ProPublic.

Dari permasalahan tersebut tergalaslah ide untuk membuat penelitian dengan judul "PERANCANGAN dan IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUKU BERBASIS WEBSITE PHP MYSQL dengan FRAMEWORK CODEIGNITER 4 dan BOOSTRAP 5", Di dalam penelitian ini terdapat informasi-informasi mengenai perusahaan penerbit ProPublic.info dan sistem informasi penjualannya.

Kata Kunci : PHP, MySQL, Framework CodeIgniter 4, Bootstrap 5, dan website.

I. PENDAHULUAN

Perusahaan penerbit buku memiliki peran yang besar dalam dunia baca, karena dengan adanya penerbit buku, buku-buku dapat dicetak, diterbitkan, dan didistribusi. Seiring perkembangan zaman dan teknologi digital, dibutuhkan media baru untuk mempromosikan dan menjual buku

yang mengikuti perkembangan zaman dan teknologi digital. Dengan adanya media baru tersebut, diharapkan dapat mempermudah para penulis buku untuk memasarkan karya tulisnya, dan dapat mempermudah pencinta buku untuk membeli buku. Kemajuan teknologi digital telah mengubah kebiasaan manusia, mulai dari menjual dan membeli secara tradisional menjadi

modern.

Sebelumnya pembaca buku harus pergi ke toko buku untuk membeli buku, dengan adanya teknologi digital, pembaca buku tidak lagi harus pergi ke toko buku untuk membeli buku, tapi bisa di mana saja melalui website. Agar terwujudnya pengalaman-pengalaman menjual dan membeli buku yang mengikuti zaman dan kemajuan teknologi digital, maka diperlukan media digital yang dapat menjadi platform untuk hal tersebut. Tentunya media digital tersebut harus memiliki fitur-fitur yang mendukung untuk melakukan hal tersebut. Dengan adanya media digital yang menjadi platform untuk mempromosikan, menjual dan membeli buku.

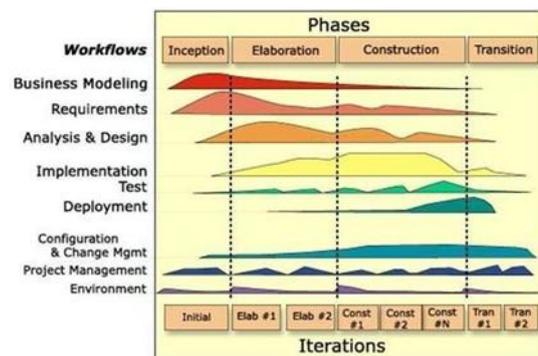
Dengan adanya media tersebut, diharapkan dapat mempermudah penulis buku untuk memasarkan karya tulisnya, dan dapat mempermudah pembeli buku untuk membeli buku. Saat ini, memiliki website juga merupakan salah satu syarat bagi penerbit buku untuk menerbitkan buku. Oleh karena itu, berdasarkan masalah yang ada, perlu adanya sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan saat ini, salah satunya sistem informasi digital berbasis website. Diharapkan dengan adanya sistem informasi digital berbasis website dapat memudahkan penerbit

buku dalam menerbitkan buku, memberikan informasi, dan menjual buku.

II. METODE PENELITIAN

2.1. Model Proses

Rational Unified Process (RUP) adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berulang – ulang (iterative), berfokus pada arsitektur, dan lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (use case driven). RUP merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik (well defined) dan penstrukturan yang baik (well structured). (Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2014). RUP menyediakan pendefinisian struktur yang baik untuk alur hidup proyek perangkat lunak. Berikut ini gambar proses pengulangan atau iteratif RUP:



Gambar 1 : Model Rational Unified Process (RUP)



Adapun penjelasan Tahapan dari gambar di atas adalah sebagai berikut :

1. Inception

Pada fase ini mengharuskan para developer untuk bisa berinteraksi dengan klien karena pada fase ini merupakan fase untuk mengidentifikasi semua kebutuhan sistem yang akan dibangun.

2. Elaboration

Fase ini merupakan fase pematapan konsep dan peninjauan kembali terhadap rencana-rencana yang sudah ditentukan sebelumnya. Dengan demikian pada fase ini diharapkan proyek yang berjalan, risikonya dapat diminimalisir. Fase ini berfokus pada requirement yang telah didapat dan menentukan strukturisasi sistem.

3. Construction

Fase ini merupakan fase coding yang dimana developer perangkat lunak melakukan pembuatan sistem secara nyata. Pembuatan sistem tersebut tentunya harus mengacu kepada rencana yang sudah ditentukan dan digunakan dari fase-fase sebelumnya. Tujuan utama fase

ini adalah membangun sistem perangkat lunak.

4. Transition

Tahap ini adalah pematapan produk akhir yang sudah jadi, yang digunakan untuk menentukan kesesuaian perangkat lunak yang dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau masih perlu diperbaiki. Tahap ini berhubungan dengan instalasi dan roll-out.

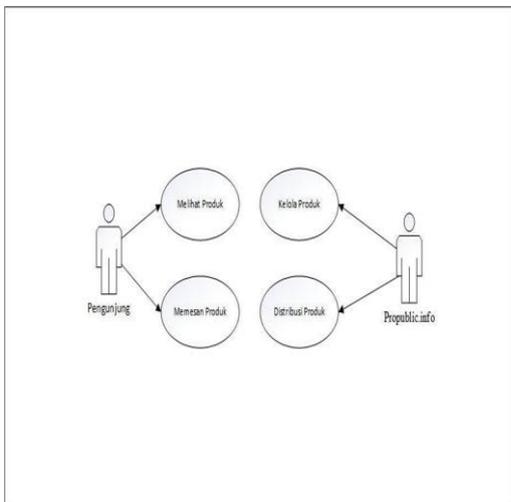
2.2. Metode Pengembangan Pembangunan Perangkat Lunak/Sistem

UML (Unified Modelling Language) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Ada beberapa diagram UML, diantaranya, class diagram, activity diagram, sequence diagram, statechart diagram, use case diagram. Diagram UML sendiri adalah notasi grafis yang digunakan dalam unified modeling language untuk merepresentasikan aspek tertentu dari sistem perangkat lunak.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Use Case Bisnis yang Berjalan

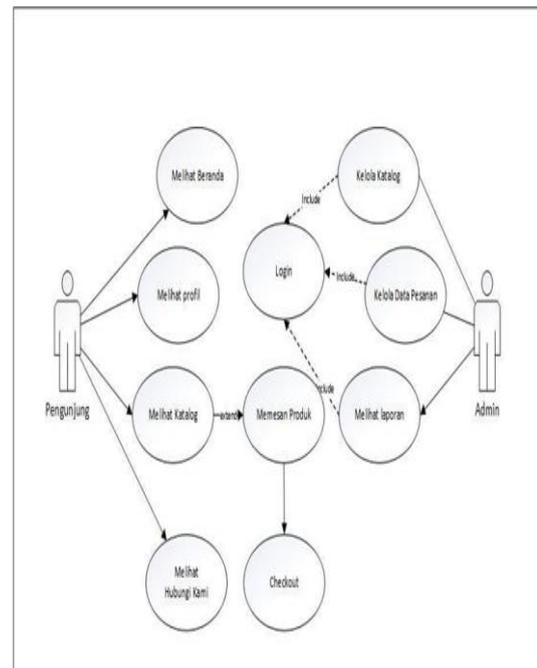
Dalam mekanisme bisnis yang berjalan, Propublic.info belum menggunakan media sosial dalam menyampaikan informasi perusahaannya. Propublic.info juga belum memiliki website untuk menyampaikan informasi perusahaannya dan belum menggunakan website sebagai media digital untuk sistem informasi penjualannya. Saat ini Propublic.info dalam menjual produknya hanya dengan distribusi ke toko-toko buku secara konvensional.



**Gambar 2 Use Case
Bisnis yang Berjalan**

3.2. Use Case sistem yang diusulkan

Berikut ini adalah use case terhadap sistem yang akan dibangun ;

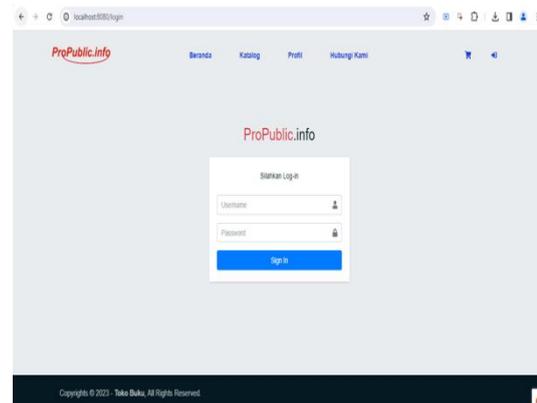


**Gambar 3 Use Case
Diagram**

3.3. IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

1. Halaman Login

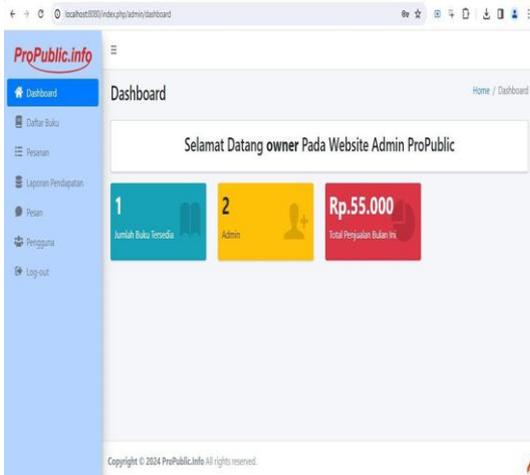
Hasil implementasi halaman login merupakan halaman login untuk owner dan admin



Gambar 4 Halaman Login

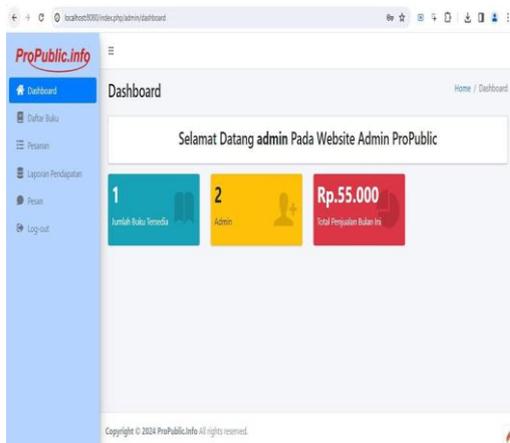
2. Halaman Dashboard Owner

Hasil implementasi halaman dashboard owner berisi panel-panel yang dapat diakses oleh owner.



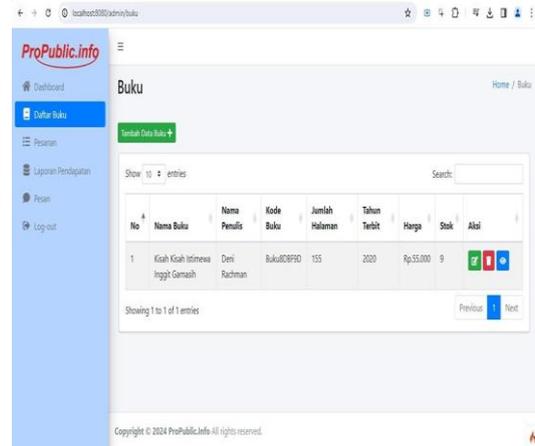
Gambar 5 Halaman Dashboard Owner

3. Halaman Dashboard Admin
Hasil implementasi halaman dashboard admin berisi panel-panel yang dapat diakses oleh admin.



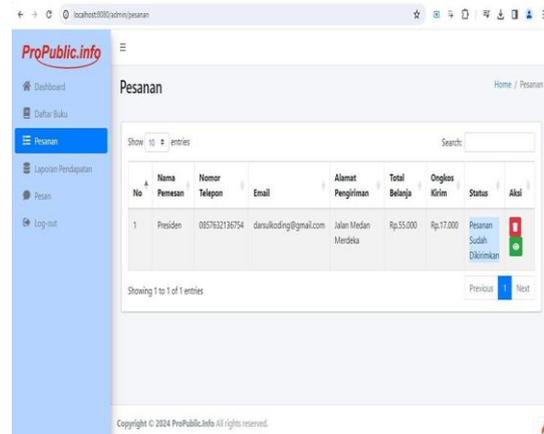
Gambar 6 Halaman Dashboard Admin

4. Halaman Daftar Buku
Hasil implementasi halaman daftar buku berisi daftar buku dan fitur pengelola daftar buku.



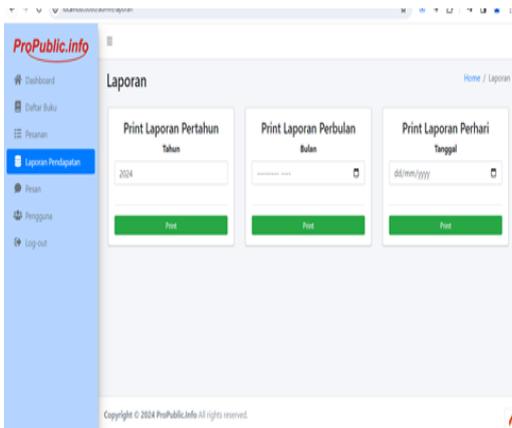
Gambar 7 Halaman Daftar Buku

5. Halaman Pesanan
Hasil implementasi halaman pesanan berisi data pesanan dan terdapat fitur pengelola pesanan.



Gambar 8 Halaman Pesanan

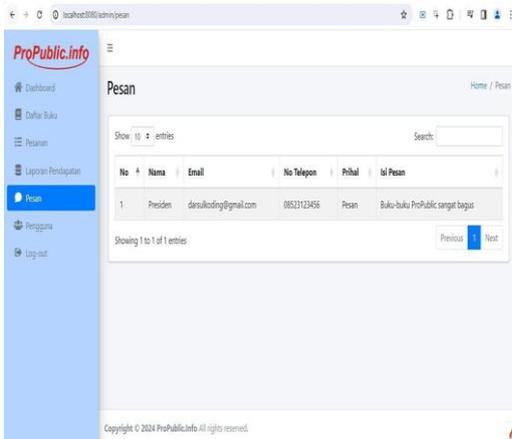
6. Halaman Laporan Pendapatan
Hasil implementasi halaman laporan pendapatan berisi data laporan pendapatan dan terdapat fitur mencetak laporan pendapatan.



Gambar 9 Halaman Laporan Pendapatan

7. Halaman Pesan

Hasil implementasi halaman pesan berisi pesan-pesan yang dimasukkan oleh pengunjung website.

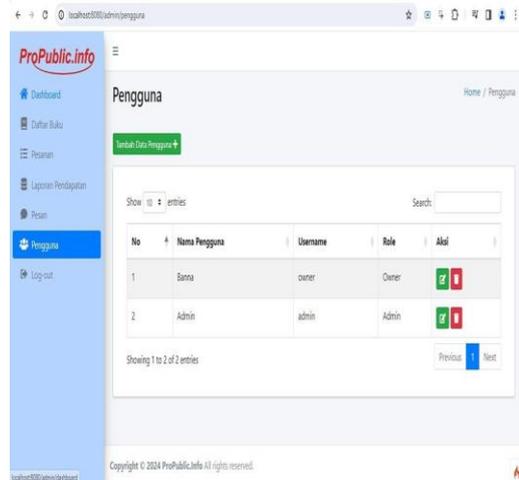


Gambar 10 Halaman Pesan

8. Halaman Pengguna

Hasil implementasi halaman pengguna berisi data pengguna website dalam artian owner atau admin. Halaman ini juga terdapat fitur mengelola data pengguna, dan yang dapat mengakses halaman ini

adalah owner.



Gambar 11 Halaman Pengguna

9. Halaman Beranda

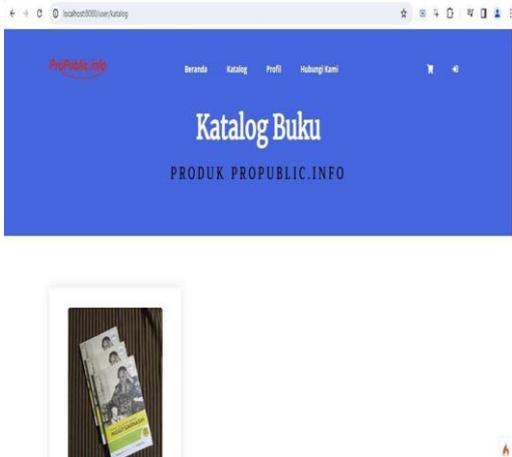
Hasil implementasi halaman beranda adalah halaman yang pertama muncul ketika membuka website.



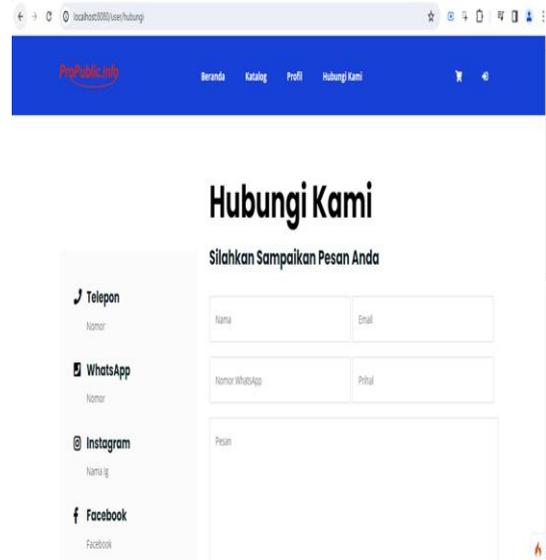
Gambar 12 Halaman Beranda

10. Halaman Katalog

Hasil implementasi halaman katalog berisi katalog-katalog buku di ProPublic.info.



Gambar 13 Halaman Katalog



Gambar 15 Halaman Hubungi Kami

11. Halaman Profil

Hasil implementasi halaman profil berisi profil ProPublic.info.



Gambar 14 Halaman Profil

12. Halaman Hubungi Kami

Hasil implementasi halaman hubungi kami berisi alamat dan kontak ProPublic.info. Di halaman hubungi kami, pengunjung website juga dapat mengirim pesan kepada ProPublic.info

IV. KESIMPULAN

Perancangan dan implementasi Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website menggunakan PHP, MySQL, Framework CodeIgniter 4, dan Bootstrap 5 dengan objek studi kasus pada Penerbit ProPublic.info, dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya sebagai berikut:

1. Profil Website dan Sistem Informasi Penjualan.

Fokus penelitian pada perancangan dan implementasi Profile Website serta sistem informasi penjualan buku berhasil memberikan gambaran yang jelas mengenai profil penerbit ProPublic.info dan menyediakan layanan penjualan buku secara efisien.



2. Fasilitasi Interaksi

Dengan adanya fitur-fitur yang mendukung proses jual-beli, interaksi antara penerbit, penjual, dan calon pembeli buku dapat difasilitasi dengan baik. Ini mempercepat dan menyederhanakan proses transaksi serta meningkatkan keterlibatan pengguna dalam platform.

V. SARAN

sistem informasi penjualan buku ini telah memberikan hasil yang baik, terdapat beberapa aspek yang perlu diperhatikan untuk pengembangan lebih lanjut. Beberapa saran yang dapat dilakukan dikedepannya meliputi:

1. Pengembangan Berkelanjutan.

Sistem yang telah dirancang dan diimplementasikan sebaiknya terus dikembangkan dan diperbarui secara berkala. Pengembangan berkelanjutan dapat mencakup penambahan fitur baru, peningkatan keamanan, dan optimalisasi kinerja sistem.

2. Pembayaran Virtual dan Batas Waktu

Dalam upaya meningkatkan fungsionalitas, perlu dipertimbangkan integrasi pembayaran melalui virtual account. Selain itu, penambahan batas

waktu pembayaran secara sistematis dapat memperbaiki efisiensi transaksi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S., Rosa, & Shalahuddin, M. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.*, 2016, Informatika, Bandung.
- [2] Arrhioui, A., Youssfi, M., & Afa, H. , *Codeigniter: An Open Source Framework for Developing Web Applications.* ,2017, 17(12), 246-254 International Journal of Computer Science and Network Security (IJCSNS).
- [3] Grindle, Mulyadi , *Penerapan Sistem Informasi* , 2015, Andi Offset, Yogyakarta.
- [4] Hakim, R. R, *Aplikasi Framework PHP* , 2010, Andi Offset, Yogyakarta
- [5] Hidayatullah, R., & Jauhari, H. *Belajar Mudah MySQL untuk Pemula* , 2015, Informatika Bandung.
- [6] Husein Alatas , *Bootstrap - Framework CSS*, 2013, Andi Offset, Yogyakarta
- [7] Nur, Rusdi, dan Suyuti, Muhammad Arsyad, . *Sistem Informasi Manajemen*, 2009, ANDI, Yogyakarta .
- [8] Sulistyawan , *Pengenalan CSS*), 2013, Informatika, Bandung
- [9] Sibero, *MySQL: Pengantar dan Implementasi* , 2015, PT Gramedia Pustaka Utama
- [10] Syani, M. ., Rizky Hadiansyah , M., Ahmad Firdaus, E., Mulyana, D., & Yudi Permana, N. (2024). Perancangan Aplikasi Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya. *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 2(1), 63–70. <https://doi.org/10.25157/jsig.v2i1.3726>